

SCOUT-CLIMBER 100

Lez cesty, dosáhni stovky a získej placku!

CÍL PROJEKTU

Rozvoj a motivace skautských i neskautských lezců v lezení na obtížnost na umělých lezeckých stěnách.

CO PROJEKT NENÍ

- Soutěž a nástroj k poměřování lezců mezi sebou.
- Určen pouze pro lezce skauty.

POPIS PROJEKTU

Účastníci projektu hledají a zlepšují svoji lezeckou úroveň tak, že se snaží získat svoji konkrétní „čistou úroveň obtížnosti.“ Tuto obtížnost si určí na začátku sami a následně sbírají body za vylezené cesty určené a vyšší úrovně. Počet bodů za cestu odpovídá číslu označujícímu její obtížnost, mínusy a plusy nehrají při sčítání čísel roli. Lezec si smí započítat jen cesty vylezené stylem OS, Flash, RP, PP.

Cílem je dosáhnout 100 bodů do maximálně 6 měsíců.

Cesty se nesmí opakovat a mohu se nabývat napříč různými lezeckými centry.

Příklad: *Lezec chce dosáhnout úrovně 5+ a získat tak odpovídající označení. Musí tedy vylézt buď 20 různých cest úrovně 5+ nebo menší počet různých cest úrovně 5+ doplněný cestami 6, 6+ a vyššími, které mu do součtu 100 pomohou. Žádná cesta však nesmí být nižší než 5+.*

Pokud lezec přesáhne dobu 6 měsíců, začíná od nuly.

Příklad: *Lezec získá v září a říjnu 90 bodů na úrovni 5 (vylezl 18 různých cest této obtížnosti). Následně z osobních důvodů čtyři měsíce nelezl a na začátku března se zuby nehty vydrápe na dvě cesty obtížnosti 5, které ještě nelezl. I přesto, že jeho součet v tu chvíli činí 100, tak placku nemá právo získat, protože jeho reálná úroveň tomu neodpovídá.*



Lezecké styly

On sight (OS) – přelez stylem RP takzvaně na první pohled, tedy bez předchozího seznámení s cestou. Lezec nesmí ani pozorovat ostatní při zdolávání stejné trasy nebo si od nich nechat radit kroky. Je nejvýše uznávaným stylem pro přelezení cesty.

Flash – přelez stylem RP na první pokus bez odsednutí. Lezec už viděl cestu lézt někoho jiného (počítá se i zhlédnutí na videu), nebo mu někdo při lezení radí.

Red point (RP) – lezec je jistěn pomocí lana zdola, začíná pod cestou bez připravených expresek či jiných prostředků. **Zakázáno je odpočívání na jistících bodech.** Po případném pádu končí pokus o vylezení dané cesty. Lezec má možnost se s cestou blíže seznámit ještě před nástupem.

Pink point (PP) – lezec je jistěn pomocí lana zdola, v jistících bodech už jsou nacvakány expresky, což činí výstup poněkud lehčím než v případě RP. **Zakázáno je odpočívání na jistících bodech.** Po případném pádu končí pokus o vylezení dané cesty. Lezec má možnost se s cestou blíže seznámit ještě před nástupem.

TVŮJ HOROLEZECKÝ PROJEKT

Osobní přísinnost a svědomí je základním aspektem každého účastníka projektu.

Projekt SCOUT-CLIMBER 100 (SC100) poskytuje pouze tištěné a online nástroje pro vedení lezeckých deníků a placku označující dosaženou úroveň obtížnosti. Projekt je zaměřen na jednotlivce a jeho rozvoj. Každý lezec hodnotí sám sebe, podle pravidel uvedených níže. Pouze lezec sám ručí za správnost údajů uvedených na webu. Jakékoliv podvody v projektu si musí vyřešit každý sám se svým svědomím.

Projekt je nekomerční, jediný poplatek je za výrobu placky (10 Kč).

PRAVIDLA PROJEKTU

Veškeré informace a materiály k projektu naleznete na těchto stránkách: 9.skauting.cz.

Každý účastník projektu

- 1) se musí registrovat – [formulář](#) nalezne na webu výše.
- 2) vede svůj lezecký online deník, kam pravidelně přepisuje (doporučeno alespoň jednou měsíčně - nejlépe však po každém lezení) své výsledky – *slouží také jako inspirace pro další lezce*.
- 3) má právo získat placku s označením své úrovně pokud:
 - a. dosáhl součtu 100 ve své úrovni a není v tomto součtu jediná cesta menší obtížnosti.
 - b. má všechny cesty zapsané v tabulce na webu.
 - c. požádal o placku Čápa (jan.cap.smrcka@skaut.cz, 724 938 125) a domluvil se s ním na předání a zaplacení 10,-Kč.
- 4) může získat více různých placek označující jeho dosaženou úroveň, pokud se bude dále rozvíjet a zlepšovat.

LEZECKÉ OBTÍŽNOSTI A OZNAČENÍ



Lezecké styly

On sight (OS) – přeлез stylem RP takzvaně na první pohled, tedy bez předchozího seznámení s cestou. Lezec nesmí ani pozorovat ostatní při zdolávání stejné trasy nebo si od nich nechat radit kroky. Je nejvýše uznávaným stylem pro přeлезení cesty.

Flash – přeлез stylem RP na první pokus bez odsednutí. Lezec už viděl cestu lézt někoho jiného (počítá se i zhlédnutí na videu), nebo mu někdo při lezení radí.

Red point (RP) – lezec je jistěn pomocí lana zdola, začíná pod cestou bez připravených expresek či jiných prostředků. Zakázáno je odpočívání na jistících bodech. Po případném pádu končí pokus o vylezení dané cesty. Lezec má možnost se s cestou blíže seznámit ještě před nástupem.

Pink point (PP) – lezec je jistěn pomocí lana zdola, v jistících bodech už jsou nacvakány expresky, což činí výstup poněkud lehčím než v případě RP. Zakázáno je odpočívání na jistících bodech. Po případném pádu končí pokus o vylezení dané cesty. Lezec má možnost se s cestou blíže seznámit ještě před nástupem.